



MARIO MARTÍN ESCRIBANO


PERFIL PERSONAL

Estudiante de último curso en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos (URJC)** con un perfil polivalente. Mi enfoque principal reside en el Diseño 2D/3D, Game Design, Narrativa y UI/UX. Sin embargo, mi valor diferencial es mi capacidad de adaptación técnica: cuento con una base sólida en Unity y C# que me permite desenvolverse con soltura en la programación de gameplay. Complemento mi perfil con conocimientos de modelado, animación y una visión estratégica en la gestión de comunidades y RRSS. Me considero una persona proactiva, con buenas habilidades de comunicación y un firme compromiso por aportar valor al equipo.





REFERENCIAS PERSONALES

 martinmarioes17@gmail.com

 674 49 18 29

 [LinkedIn](#)

 22/10/2003

 Guadamur (Toledo)

IDIOMAS



Fluidez en lectura y escritura

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad Rey Juan Carlos
G. Diseño y Desarrollo de Videojuegos
2021-Act.

DATOS DE INTERÉS

- ✓ PERMISO DE CONDUCCIÓN
- ✓ DISPONIBILIDAD TOTAL DE HORARIO
- ✓ DISPONIBILIDAD DE DESPLAZAMIENTO
- ✓ INCORPORACIÓN INMEDIATA

PROYECTOS

Histeria: Los fragmentos de la mente: Game and level designer and developer, director narrativo y audiovisual, diseñador gráfico.

Sealy Studio: Director de marketing, diseñador gráfico, community manager, desarrollador web del estudio.

Hitt and Ufo: Artista, programador de gameplay y lógica multijugador, diseñador UI.

Alien Rush: Artista, programador de gameplay y lógica multijugador, diseñador UI.

SOFTWARE

- GitHub
- Unity
- Photoshop/Illustrator
- 3ds Max/Blender
- Visual Studio
- Edición de video

LENGUAJES

- C#
- HTML/CSS/JS
- C++
- Java
- Python
- SQL/XML

REFERENCIAS TÉCNICAS



mario-me322.itch.io



mariome22.github.io/PortfolioMarioMartin/