



# MARIO MARTÍN ESCRIBANO

## PERFIL PERSONAL

Estudiante de último curso en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (URJC) con un perfil polivalente. Mi enfoque principal reside en el Diseño 2D/3D, Game Design, Narrativa y UI/UX. Sin embargo, mi valor diferencial es mi capacidad de adaptación técnica:uento con una base sólida en Unity y C# que me permite desenvolverme con soltura en la programación de gameplay. Complemento mi perfil con conocimientos de modelado, animación y una visión estratégica en la gestión de comunidades y RRSS. Me considero una persona proactiva, con buenas habilidades de comunicación y un firme compromiso por aportar valor al equipo.



## REFERENCIAS PERSONALES

[martinmarioes17@gmail.com](mailto:martinmarioes17@gmail.com)

674 49 18 29

[LinkedIn](#)

22/10/2003

Guadamur (Toledo)

## IDIOMAS



Fluidez en lectura y escritura

## FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad Rey Juan Carlos  
**G. Diseño y Desarrollo de Videojuegos**  
2021-Act.

## DATOS DE INTERÉS

- PERMISO DE CONDUCCIÓN
- DISPONIBILIDAD TOTAL DE HORARIO
- DISPONIBILIDAD DE DESPLAZAMIENTO
- INCORPORACIÓN INMEDIATA

## PROYECTOS

**Histeria: Los fragmentos de la mente:** Game and level designer and developer, director narrativo y audiovisual, diseñador gráfico.

**Sealy Studio:** Director de marketing, diseñador gráfico, community manager, desarrollador web del estudio.

**Hitt and Ufo:** Artista, programador de gameplay y lógica multijugador, diseñador UI.

**Alien Rush:** Artista, programador de gameplay y lógica multijugador, diseñador UI.

## SOFTWARE

- GitHub
- Unity
- Photoshop/Illustrator
- 3ds Max/Blender
- Visual Studio
- Edición de video

## LENGUAJES

- C#
- HTML/CSS/JS
- C++
- Java
- Python
- SQL/XML

## REFERENCIAS TÉCNICAS

[mario-me322.itch.io](https://mario-me322.itch.io)

[mariome22.github.io/PortfolioMarioMartin/](https://mariome22.github.io/PortfolioMarioMartin/)